

Regulamin Gry „Baśniobór”

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry autorskiej pt. „Baśniobór” jest Miejska i Powiatowa Biblioteka Publiczna w Lubaniu i Związek Harcerstwa Polskiego, Hufiec Lubań.
2. Przez organizację Gry autorskiej rozumie się przygotowanie stanowisk / punktów kontrolnych/ na terenie miasta Lubań oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra Miejska pt. „Baśniobór” odbywa się 25 czerwca 2017 roku w Lubaniu w godzinach 14.00 – 18.00.
2. Celem Gry jest przybliżenie jej uczestnikom informacji dotyczących nieznannej historii miasta kontakt z książką oraz Harcerzami
3. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Stanowiskami oraz wykonywanie następujących po sobie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy otrzymują punkty, których liczba jest zależna od stopnia poprawności lub czasu jego realizacji.
4. Udział w Grze jest bezpłatny.
4. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów silnikowych.
5. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
6. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
7. Charakter imprezy powoduje, że Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
8. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.
9. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
10. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli będzie miał podejrzenie, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

12. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie oraz rejestracja Zespołu liczącego 4 osoby.
2. Zgłoszenia przyjmowane będą w dniu Gry (25.06) od godz. 14:00 w punkcie startowym znajdującym się przy budynku Miejskiej i Powiatowej Biblioteki Publicznej w Lubaniu /wejście do Ratusza/
3. W dniu Gry o godz. 14:30 odbędzie się odprawa uczestników (tj. wyjaśnienie zasad gry, sposobu oceniania, itp.)
4. Członkiem każdego z Zespołów musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych.
5. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na: - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie; - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883); - opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.
6. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. W przypadku rozdzielenia Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.

§ 4. Zwycięzcy Gry

7. Zwycięzcami Gry zostaje drużyna, która zdobędzie ukryty skarb. Poszukiwania skarbu rozpoczną się gdy wszystkie zespoły dotrą do mety nie wcześniej jednak niż o godz. 17:00 Zespoły, które do tego czasu nie zakończą Gry, nie będą brane pod uwagę przy poszukiwaniu skarbu.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.