

Regulamin

„Chochliki, julki, kautki”

Gra mobilna w aplikacji ActionTrack

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Gry mobilnej w aplikacji ActionTrack zwanej dalej „Grą” jest Miejska i Powiatowa Biblioteka Publiczna im. Marii Konopnickiej w Lubaniu (MiPBP).
2. Premiera Gry przeprowadzona zostanie 31 października 2019 r. w godz. 15:30 – 17:00 w Miejskiej i Powiatowej Bibliotece Publicznej im. Marii Konopnickiej w Lubaniu oraz na terenie Ratusza (Rynek – Ratusz w Lubaniu).
3. Gra skierowana jest do dzieci w wieku 6 – 12 lat. Uczestnikiem Gry może stać się dziecko, którego rodzic/opiekun prawny podpisze „Oświadczenie uczestnictwa w Grze”.
4. Liczba Uczestników jest ograniczona. Wynosi 26 osób.
5. Udział w Grze jest bezpłatny.
6. Aby wziąć udział w Grze **nie jest konieczne** posiadanie przez Uczestników smartfona/tableta z zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore) z mobilnym dostępem do internetu. Uczestnicy będą korzystać z tabletów MiPBP.
7. Gracz rejestruje się w Grze, pobierając ją w aplikacji ActionTrack.
8. Gra odbywa się w przestrzeni Ratusza. Organizatorzy odpowiadają za bezpieczeństwo Uczestników Gry podczas jej trwania.

§ 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

1. Udział w Grze wymaga wcześniejszego zapisania się.
2. W celu rozpoczęcia Gry konieczne jest pobranie jej z aplikacji ActionTrack.
3. Uczestnicy Gry mogą wziąć w niej udział po podpisaniu przez rodzica/opiekuna prawnego „Oświadczenia uczestnictwa w Grze”. Oświadczenie zostanie wydane rodzicowi/opiekunowi prawnemu osobiście w Oddziale dla Dzieci i Młodzieży MiPBP.
4. W godz. 15:30 – 15:45 Uczestnicy zostaną zapoznani z zasadami oraz otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie Gry.
5. Poprzez zgłoszenie i pobranie aplikacji ActionTrack Uczestnicy:
 - a. akceptują regulamin Gry,
 - b. wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatora i na portalach społecznościowych relacji z Gry, a także zdjęć zawierających wizerunek Graczy.
6. Uczestnicy biorący udział w Grze, udzielają Organizatorom nieodwołalne, nieograniczone czasowo i nieodpłatne prawo do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem wykonywanych podczas trwania Gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę, powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach internetowych,

w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o Grze oraz zadaniach statutowych Organizatora.

7. Podanie danych osobowych przez Uczestnika oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz niezbędne dla uczestnictwa w Grze.
8. Administratorem danych osobowych Uczestników Gry jest Miejska i Powiatowa Biblioteka Publiczna im. Marii Konopnickiej w Lubaniu (dane kontaktowe inspektora ochrony danych osobowych w Miejskiej i Powiatowej Bibliotece Publicznej w Lubaniu - adres e-mail: ido@miastoluban.pl) i zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) informuje, że dane będą przetwarzane w celach określonych przez Organizatorów w Regulaminie i aplikacji ActionTrack, niezbędnych do prawidłowego przebiegu Gry.
9. Rodzic/opiekun prawny Uczestnika posiada prawo dostępu do treści danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
10. Rodzic/opiekun prawny Uczestnika ma prawo do wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, iż przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

§ 3. PRZEBIEG GRY

1. Zadaniem uczestników jest rozwiązanie zagadek w grze pod tytułem „Chochliki, julki, kautki?” rozgrywanej w aplikacji mobilnej ActionTrack.
2. Gra kończy się w momencie rozwiązania zagadek i udzielenia odpowiedzi na zadane pytania.
3. Gra rozpoczyna się na terenie Miejskiej i Powiatowej Biblioteki Publicznej w Lubaniu.

§ 4. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Złamanie zasad określonych w niniejszym regulaminie Gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją. W przypadku dyskwalifikacji Uczestnik otrzymuje 0 punktów za całą Grę.
2. Regulamin znajduje się do wglądu w Oddziale dla Dzieci i Młodzieży Miejskiej i Powiatowej Biblioteki Publicznej w Lubaniu (Rynek – Ratusz).
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.