

Regulamin
„Świat według Lema”
Gra mobilna w aplikacji ActionTrack

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Gry mobilnej w aplikacji ActionTrack zwanej dalej „Grą” jest Miejska i Powiatowa Biblioteka Publiczna im. Marii Konopnickiej w Lubaniu (MiPBP).
2. Premiera Gry przeprowadzona zostanie 29 grudnia 2021 r. o godzinie 11:00.
3. Gra jest adresowana do młodzieży i osób dorosłych, ale udział w niej może wziąć każdy.
4. Liczba Uczestników jest nieograniczona.
5. Udział w Grze jest bezpłatny.
6. Aby wziąć udział w Grze **konieczne jest** posiadanie przez Uczestników smartfona/tableta z zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore) z mobilnym dostępem do internetu.
7. Gracz rejestruje się w Grze, pobierając ją w aplikacji ActionTrack.
8. Gra odbywa się w miejscu dowolnie wybranym przez Uczestników.

§ 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

1. Udział w Grze nie wymaga wcześniejszego zapisania się.
2. W celu rozpoczęcia Gry konieczne jest pobranie jej z aplikacji ActionTrack.
3. 29 grudnia o godz. 11:00 w Bibliotece, na Stronie www Biblioteki, a także Facebooku i Instagramie udostępniony zostanie kod QR umożliwiający rozpoczęcie Gry.
4. Poprzez zgłoszenie i pobranie aplikacji ActionTrack Uczestnicy akceptują regulamin Gry.

§ 3. PRZEBIEG GRY

1. Zadaniem Uczestników jest poprawne udzielenie odpowiedzi na pytania w grze pod tytułem „Świat według Lema” rozgrywanej w aplikacji mobilnej ActionTrack.
2. Gra kończy się w momencie udzielenia odpowiedzi na wszystkie zadane pytania.
3. Gra rozpoczyna się w miejscu wybranym przez Uczestników.

§ 4. NAGRODY

1. W quizie przewidziana jest nagroda dla osoby która zdobędzie największą ilość punktów.
2. W przypadku równej ilości punktów, zwycięzca zostanie wyłoniony w drodze losowania.
3. Aby wziąć udział konkursie, należy wyrazić swoją chęć udziału, poprzez podanie, na początku Gry, adresu e-mail bądź numeru telefonu. Dane te są niezbędne do kontaktu Organizatora z Uczestnikiem w sprawie odebrania nagrody. Brak lub podanie nieprawidłowych danych oznacza rezygnację z chęci udziału w konkursie.
4. Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi 10.01.2022 o godzinie 10:00, zgłoszenia wpływające później nie będą brane pod uwagę.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do nierozstrzygnięcia konkursu w przypadku zbyt małej ilości uczestników.

§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Złamanie zasad określonych w niniejszym regulaminie Gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją. W przypadku dyskwalifikacji Uczestnik otrzymuje 0 punktów za całą Grę.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Kontakt z Organizatorem Gry możliwy jest poprzez Facebook, Instagram, mailowo: sekretariat@bibliotekaluban.pl, lub telefonicznie pod numerem: 75-722-24-69.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.